

# e-elements League of Legends Autumn Cup 2020 大会規約

1 はじめに	1
2 参加資格	2
3 本大会中における記録および報道等について	3
4 個人情報等の取扱い	3
4.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針	3
4.2 個人情報の取得・利用の目的	3
5 大会形式	3
5.1 オンライン1次予選	3
5.1.1 オンライン1次予選 A日程	4
5.1.2 オンライン1次予選 B日程	4
5.2 オンライン2次予選	4
5.3 オンライン決勝	5
5.4 ゲームルール	5
6 禁止事項	5
7 ペナルティ	6
8 免責	6
9 規約および本大会内容の変更	6
10 準拠法および管轄	6
11 お問い合わせ先	6

## 1 はじめに

「e-elements League of Legends Autumn Cup 2020」(以下、本大会)は、株式会社アニマックスブロードキャスト・ジャパン(以下、同社)及び同社の委託する企業の株式会社JCG(以下、JCG)で構成される運営チーム(以下、運営チーム)が、運営および管理を行います。以下に定める規約(以下、本大会規約)を読み、同意の上でエントリーをしてください。

### 新型コロナウイルスによるルール変更の可能性につきまして

本大会規約は、公開時点のものであります。

参加いただく皆様の安全を第一に、新型コロナウイルスの影響を鑑みながら、随時運営方法を検討・対応いたします。

参加いただく皆さまにおかれましても、三密(換気の悪い密閉空間、多数の集まる密集場所、間近で会話や発声をする密室場面)の重なりを避けた環境からのご参加をお願いします。

参加環境の確保については、参加いただく皆さま、また保護者の皆さまのご協力をお願い申し上げます。今後、当大会規約の内容に変更が生じる可能性がありますので、ご理解のほどお願いします。

## 2 参加資格

以下の条件のすべてを満たす方に、本大会への参加資格が認められます。

- 本大会規約に同意していただけること。
- 2020年8月14日時点で15回目の誕生日を迎えている、すなわち満15歳になっていること。
- オンライン決勝進出決定時点で満18歳未満の場合、参加及び、賞金の受け取りについて保護者の同意を得ること。
- 日本国内に居住していること。
  - 日本の「居住者」であることを証明する政府発行の書類(例:住民票、運転免許証)の提出を求められることがあります。
- 日本語でのコミュニケーションが十分に取れること。
- 大会ウェブサイト(<https://e-elements.jp/lolsc2020>)と、運営チームが指定する大会チャット(Discord / <https://discord.gg/YG5ihcw>)を利用できる環境にあり、大会開催中に大会チャット上で運営チームからの連絡が受けとれること。
- 1チーム5名以上8名以下のメンバーでエントリーすること。
  - チームメンバーの変更は、エントリー締め切りまで認める。
  - 2次予選までは、試合毎に出場するメンバーをチーム内で自由に変更できます。
- チームリーダーを設定すること。
  - オンライン決勝に参加決定したチームのリーダーには、電子メール等で連絡できること。リーダーが音信不通や連絡に返答がない場合、あるいはチームメンバーと意思疎通できていないと運営チームが判断した場合、その裁量により、当該チームの参加資格を取り消すことができるものとします。
- 試合に支障のないゲームプレイ環境(PCスペック、各種ソフトウェアの動作状態、通信回線の性能・品質などあらゆる要素を含む)を用意できること。
- オンライン決勝に進出したチームにおいては、オンライン決勝の3日前までにチームメンバーの写真を用意すること。

※写真の要件は以下の条件を満たすものとする

- ・角度等を変えて3枚以上
  - ・マスク等で顔の一部が隠れていない
  - ・背景は単色の壁(白色が望ましい)
  - ・写真に本人・身に着けている物・壁 以外が映っていない
  - ・可能な限り画質の良い写真
  - ・写す範囲は胸の上から髪の毛の先まで
  - ・写真に企業のロゴや商品が映っていない
- 2020年8月14日～10月31日の時点で「LJL 2020 Spring Split」「LJL 2020 Summer Split」の登録履歴があるプレイヤーは参加登録ができません。
  - 運営チームに所属していないこと。
  - 運営チームより大会参加禁止処分を受けていないこと。
  - ゲーム内での処分を受けていないプレイヤーであること。各チームのサモナーの使用アカウントは、本大会でのプレイ時点において、何かしらの制限がかかっていることが必要です。使用アカウントに制限がかかっている場合、登録が禁止されることはありませんが、制限中は、本大会の試合に参加できません。なお、使用アカウントが永久停止の処分を受けている場合、本大会に参加できません。

### 3 本大会中における記録および報道等について

本大会にエントリーされる方は、以下のことに同意したものとします。

- 運営チームが運営する各種SNS、ウェブサイト、本大会に関連する広報物、報道および情報メディアにおいて、各種情報(サモナーネームなどのゲーム情報、顔写真、映像等)が使用されること。
- ビデオならびに情報メディア、報道メディアなどによる商業的利用を行うこと。
- 本大会開催中、運営チームのスタッフがその模様(ゲーム内プレイ動画および選手がゲームをプレイする様子等)を撮影し、インターネット中継、ウェブサイトやテレビ番組、配信番組において放映されること。
- 肖像権またはプライバシーに係る権利を主張しないこと。

### 4 個人情報等の取扱い

- JCGは、本大会で取得した個人情報を、本大会規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、ご本人様の同意なしに同社以外の第三者に開示・提供することはありません。
- JCGの個人情報保護に関する基本方針は、プライバシーポリシーに明記しています。
  - <https://www.icg.co.jp/privacy-policy/>

#### 4.1 個人情報及び特定個人情報等の取扱いに関する保護方針

- エントリーに際して、提供された個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。

#### 4.2 個人情報の取得・利用の目的

個人情報の取得および利用は以下の目的にのみ利用いたします。

- 大会関係者が作成する印刷物・広報物・ウェブサイト・情報メディアにて商業的利用するため。
- 参加者管理、トーナメント編成、表彰等の本大会運営に必要な業務のため。
- 参加者からの問い合わせ等への対応のため。
- 今後開催する大会等のご案内のため。
- 賞金、賞品等の提供のため。
- その他前各号に関連し又は付随する一切の業務のため。
- 【個人情報に関するお問い合わせ先】  
お問い合わせメールアドレス
  - [lolsc2020@e-elements.jp](mailto:lolsc2020@e-elements.jp)

### 5 大会形式

#### 5.1 オンライン1次予選

- 大会形式は、シングルエリミネーション方式のトーナメント形式で行います。
- A日程とB日程の両方にエントリーできます。
- A日程の上位8チームは、B日程に参加できなくなります。

### 5.1.1 オンライン1次予選 A日程

- 最大256チーム参加可能です。
- トーナメントの組み合わせは、チェックインチームよりランダムに決定します。
  - チェックインチームが256チームを超えた場合、エントリーの先着256チームよりランダムに決定します。
- 上位8チームがオンライン2次予選に参加できます。
- 補欠チームの選出方法
  - 上位8チームの中で辞退チームがいた場合、上位9～16チームより補欠チームをトーナメント番号の小さい順に優先して選出します。
    - A日程の上位9～16チームより補欠チームを選出できなかった場合、B日程の上位9～16チームより同じルールで選出します。
    - 上位9～16チームより補欠チームを選出できなかった場合、上位17～32チームより同じルールで選出します。
    - 上位17～32チームより補欠チームを選出できなかった場合、特例措置として運営チームが任意に選出します。
    - B日程の上位8チームは、A日程の補欠チームとして選出されません。

### 5.1.2 オンライン1次予選 B日程

- 最大256チーム参加可能です。
- トーナメントの組み合わせは、チェックインチームよりランダムに決定します。
  - チェックインチームが256チームを超えた場合、エントリーの先着256チームよりランダムに決定します。
- 上位8チームがオンライン2次予選に参加できます。
- 補欠チームの選出方法
  - 上位8チームの中で辞退チームがいた場合、上位9～16チームより補欠チームをトーナメント番号の小さい順に優先して選出します。
    - B日程の上位9～16チームより補欠チームを選出できなかった場合、A日程の上位9～16チームより同じルールで選出します。
    - 上位9～16チームより補欠チームを選出できなかった場合、上位17～32チームより同じルールで選出します。
    - 上位17～32チームより補欠チームを選出できなかった場合、特例措置として運営チームが任意に選出します。

### 5.2 オンライン2次予選

- オンライン2次予選の参加資格を得た16チームで行います。
- トーナメントの組み合わせは、チェックインチームよりランダムに決定します。
- トーナメントは2チームごとの8ブロックに分けられます。
- 上位8チームがオンライン決勝に参加できます。
- 補欠チームの選出方法
  - 上位8チームの中で辞退チームがいた場合、上位9～16チームより補欠チームをトーナメント番号の小さい順に優先して選出します。
    - 上位9～16チームより補欠チームを選出できなかった場合、特例措置として運営チームが任意に選出します。

## 5.3 オンライン決勝

- オンライン決勝の参加資格を得た8チームで行います。
- 大会形式は、シングルエリミネーション方式のトーナメント形式で行います。
- トーナメントの組み合わせは、チェックインチームよりランダムに決定します。

## 5.4 ゲームルール

- サーバーは日本サーバーを使用
- ゲーム設定
  - ゲームモード: サモナーズリフト
  - チームサイズ: 5
  - ゲームタイプ: トーナメントドラフト
  - 観戦を許可: 許可しない
- カスタム名とパスワードは対戦表を参照ください。
- 運営チームが指定する試合のみ「観戦を許可」を「ロビー内のみ」に変更してください。

## 6 禁止事項

- 本大会規約に違反すること。
- 運営チームの指示や要請に従わないこと。
- 本大会の進行や運営を意図的に妨害すること。
- チェックインや受付の時間に遅れること、定められた時間や場所に集合しないこと。
- 同一の人物が、複数アカウントの使用により、複数のチームに所属すること、または複数回のエントリーを行うこと。
- 虚偽の申告を行うこと。
- 大会参加権を第三者に譲渡すること。
- 公序良俗に反する不適切な名前、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞をチーム名やサモナーネームとして利用すること。
- チーム名やサモナーネームをエントリーの締め切り以降に変更すること。
- 大会登録したサモナーネームとゲーム上のサモナーネームが一致していないこと。
- クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- 『リーグ・オブ・レジェンド』の利用規約 (<https://jp.leagueoflegends.com/ja/legal/eula>) に違反すること。
- 以下のアビュース行為をすること。
  - 一人で複数のPC、アカウントを使用して大会や試合結果を操作する行為。
  - 他者と談合や取引を行い、大会や試合結果を操作する行為。
  - 虚偽の申告(スマーフ等)により、本規約をすり抜けようとする行為。
  - その他、運営チームにより、問題あると判断される行為。
- 運営チームまたは、第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること。
- 本大会を利用し、営利を目的とすること。
- 反社会的活動を行っている、反社会的勢力に該当する、または反社会的勢力との関わりがあること。
- 親族が反社会的勢力との関わりがあること。
- 暴力、暴力行使の示唆、またはその他の脅迫・威嚇・ハラスメント行為をすること。
- 賭博行為をすること。
- その他、運営チームが不適切と判断する行為をすること。

## 7 ペナルティ

以下の場合、運営チームがエントリーされた方の参加資格を取り消すことや試合の敗北等のペナルティを課される場合があります。

- 本大会規約に違反したと運営チームが判断した場合。
- その他、運営チームが不適切と判断した場合。

また、同一人物が繰り返し本大会規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。そして、運営チームは与えたペナルティを、公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。

## 8 免責

- 本大会に関して、プレイヤーと他のプレイヤーまたは第三者との間において生じた取引、連絡または紛争等について一切責任を負いません。
- 本大会はゲームサーバーのトラブルや天災など、やむを得ない事情が発生した場合に延期もしくは中断する場合があります。
- 通信環境や電源状況の不備により正常に試合が続行できず勝敗に影響を及ぼした場合、運営チームは一切の責任を負いません。
- 運営チームはの大会登録名を事前連絡なく変更することができる。

## 9 規約および本大会内容の変更

本大会規約および本大会内容は予告なく随時改定することができるものとします。本大会規約改定後に参加を継続した時点で、本大会規約の当該改定に同意したものとみなします。

## 10 準拠法および管轄

本規約は日本法に準拠します。本規約に関して訴訟の必要が生じた場合、東京地方裁判所を専属的な第一審の専属管轄裁判所とします。

## 11 お問い合わせ先

大会についてのお問い合わせは運営事務局までへご連絡ください。

お問い合わせメールアドレス

- [lolsc2020@e-elements.jp](mailto:lolsc2020@e-elements.jp)

## 附則

- 本規約は2020年2月14日から適用します。
- 2020年2月27日: 2 参加資格 を更新しました。
  - 更新前: 以下の大会に登録があるプレイヤーは参加登録ができません。
    - ・LJL 2020 Summer Split
    - ・LJL 2020 Spring Split
  - 更新後: 2020年2月14日～4月30日の時点で「LJL 2020 Spring Split」の登録履歴があるプレイヤーは参加登録ができません。
- 2020年3月03日: 開催延期に伴い 5.1 オンライン1次予選 を更新しました。
  - 削除: 3月14日(土)にA日程、3月15日(日)にB日程を開催します。
- 2020年8月14日: 開催延期及び決勝のオンライン化に伴い 2 参加資格 を更新しました。

- 更新前:2020年2月14日～4月30日の時点で「LJL 2020 Spring Split」の登録履歴があるプレイヤーは参加登録ができません。
- 更新後:2020年8月14日～10月31日の時点で「LJL 2020 Spring Split」「LJL 2020 Summer Split」の登録履歴があるプレイヤーは参加登録ができません。
- 更新前:2020年2月14日時点で15回目の誕生日を迎えている、すなわち満15歳になっていること。
- 更新後:2020年8月14日時点で15回目の誕生日を迎えている、すなわち満15歳になっていること。
- 削除:決勝トーナメントの会場までの交通費・宿泊費は、6名まで支給予定です。
- 2020年8月14日:5.3 決勝トーナメント を更新しました。
  - 更新前:決勝トーナメント
  - 更新後:オンライン決勝
  - 追記:オンライン決勝の参加資格を得た8チームで行います。
  - 追記:大会形式は、シングルエリミネーション方式のトーナメント形式で行います。
  - 追記:トーナメントの組み合わせは、チェックインチームよりランダムに決定します。
- 2020年8月14日:開催延期に伴うスケジュール調整により 5.4 決勝戦 を削除しました。
- 2020年8月14日:1 はじめに を更新しました
  - 追記:新型コロナウイルスによるルール変更の可能性につきまして
- 2020年8月14日:2 参加資格 を更新しました
  - 更新前:決勝トーナメント及び、決勝戦においては運営チームが準備したユニフォーム等を着用すること。
  - 更新後:オンライン決勝に進出したチームにおいては、決勝の3日前までにチームメンバーの写真を用意すること。
  - 追記:※写真の要件は以下の条件を満たすものとする
    - ・角度等を変えて3枚以上
    - ・マスク等で顔の一部が隠れていない
    - ・背景は単色の壁(白色が望ましい)
    - ・写真に本人・身に着けている物・壁 以外が映っていない
    - ・可能な限り画質の良い写真
    - ・写す範囲は胸の上から髪の毛の先まで
    - ・写真に企業のロゴや商品が映っていない
- 2020年8月14日:4 個人情報等の取り扱い を更新しました。
  - 追記:参加者管理、トーナメント編成、表彰等の本大会運営に必要な業務のため。参加者からの問い合わせ等への対応のため。今後開催する大会等のご案内のため。賞金、賞品等の提供のため。その他前各号に関連し又は付随する一切の業務のため。
  - 更新前:運営チームは、本大会で取得した個人情報を、本大会規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、ご本人様の同意なしに業務委託先以外の第三者に開示・提供することはありません。
  - 更新後:JCGは、本大会で取得した個人情報を、本大会規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、ご本人様の同意なしに同社以外の第三者に開示・提供することはありません。
- 2020年8月14日:8 免責 を更新しました。
  - 削除:運営チームの債務不履行責任は、運営チームの故意または重過失によらない場合には免責されるものとします。